|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DOCUMENTACION DEL GRUPO DE DESARROLLADORES** | | | |
| **N° DE FICHA**  **4** | **NOMBRE: Corrección de defectos** | | **LISTADO DE PROGRAMAS Y FUENTES QUE SE UTILIZARAN:** |
| **FECHA: 26-05-2022** | |
| **DESCRIPCIÓN DEL DESARROLLO REALIZADO EL DÍA DE HOY:**  Se corrigen los defectos encontrados por tester que fueron no permitir filas con espacios en blanco, Reconocimiento de colores para dar bien las pistas y corrección del nivel difícil para que tenga un buen funcionamiento | | | |
| **ELEMENTOS Y MÉTODOS QUE SE IMPLEMENTARAN:**  Validación de que este llena la fila y no tenga espacios en blanco  Validación de la repetición de colores en el nivel difícil  Botón de instrucciones dentro del juego (cada nivel) | | | |
| **RESULTADOS QUE SE ESPERAN AL FINALIZAR LA SESIÓN DEL DÍA DE HOY** | | Tener la versión finalizada del programa | |
|  | |
| **ERRORES QUE SE PRESENTARON AL MOMENTO DEL DESARROLLO** | | Ninguno ya que se corrigieron los errores cometidos de la anterior reunión | |
| **RESUMEN DEL AVANCE**  Se culmino el programa ahora pasará a los testers y al ingeniero de calidad para su aprobación | | | |
| **PROYECCIÓN A LA SIGUIENTE SESIÓN DE DESARROLLO**  De existir algún defecto después de la revisión de los testers y del ingeniero de calidad este será modificado para su correcto funcionamiento | | | |